



GERMAN TURTLES CUP

Offizielles Regelwerk

01. Es wird Capture the Flag gespielt.
02. Es wird im 4 Mann/Frau Format gespielt.
03. Ein Spiel dauert 5 Minuten.
04. Das Spiel wird sofort angehalten wenn einer der Marschalls „Time“ ruft.
05. Sobald man markiert wurde hat man mit erhobener Hand zügig die eigene Homebase aufzusuchen.
06. Sobald man markiert wurde darf man nichts mehr sagen.
07. Um sich von einem Marschall checken* zu lassen ruft man einfach laut check.
08. Das Wort des Marschalls ist Gesetz auf dem Feld.
09. Markierer müssen dem Deutschen Waffen Gesetz entsprechen.
10. Es ist nur semi automatisch zu spielen.
11. 68cal. Keine Rote oder Pulver Füllung.
12. Der jeweilige Team Kapitän hat steht ´s eine Armbinde zu tragen (wird gestellt).
13. Laufkondome dürfen nur auf dem Abgesperrten Spielfeld entfernt werden.
14. Vor dem Betreten des Spielfeldes ist ein Gesichtsschutz anzulegen.
15. Politische Symbole jeglicher Art sind Verboten.

Restliche Regelungen werden am Spieltag an die Kapitäne der einzelnen Team ´s weitergegeben.

Punkte System:

- Fahne als erster reißen = 30 Pkt.
- Fahnen in die Homebase bringen = 30 Pkt.
- Pro markierten Gegen Spieler = 10 Pkt.
- Maximal erreichbar = 100 Pkt.

* checken kann man sich lassen, falls man nicht sicher ist ob ein Treffer auf gegangen ist.

Um mitspielen zu dürfen musst du min. 18 Jahre sein.
Mit der Anmeldung am German Turtles Cup akzeptiert jeder Spieler automatisch das Regelwerk.